

"Bist du gruppig?" - TEST: Welcher Gruppentyp bist du?

Frage 1: Beim British Bulldog spielen, bist du...?

- a)...der Fänger
- b)...der Verletzte
- c)...der Gewinner
- d)... die Rettung für Gefangene

Frage 2: Es regnet und das Feuerholz geht zur Neige. Was tust du?

- a) Ich gehe Feuerholzhacken.
- b) Ich weise 2-3 Pfadis an, dass sie Feuerholz holen sollen.
- c) Beim Aufstehen um Feuerholz zu holen, trete ich gegen den Tschai-Topf und lösche damit das Feuer.
- d) Ich schnappe mir die Gitarre und singe, denn das macht auch warm.

Frage 3: Der Abwasch vom letzten Abend steht am nächsten Tag immer noch da. Du...

- a)...trittst in die Essensreste von gestern.
- b)...veranstaltest mit ein paar herumstehenden Pfadis aus deinem Stamm Wasserspiele.
- c)...machst den Abwasch selbst.
- d)...suchst den Abwaschdienst vom gestrigen Abend.

Frage 4: Dein Pfadifreund muss nachts auf die Toilette, hat aber Angst im Dunkeln, deshalb weckt er dich. Was tust du?

- a) Du gibst ihm eine Taschenlampe in die Hand und kuschelst dich wieder in den Schlafsack.
- b) Selbstverständlich begleitest du ihn.
- c) Du erschrickst beim Aufwecken und trittst versehentlich gegen Zeltpfosten. Damit bricht das ganze Zelt über euch zusammen.
- d) Du suchst im Rucksack dein leuchtendes Klopapier (Pfadung anp05/10) und wünschst ihm viel Spaß.

Frage 5: Ihr wollt eine Nacht- und Nebelaktion (NuNa) veranstalten. Welchen Part übernimmst du?

- a) Du bist der Lockvogel.
- b) Du planst das Ganze.
- c) Du kommst auf die Idee, eine NuNa durchzuführen.
- d) Du setzt den Plan in die Tat um.

TEST: Bewertung

1.	2.	3.	4.	5.
a) 3	a) 0	a) 2	a) 1	a) 2
b) 2	b) 1	b) 3	b) 0	b) 1
c) 1	c) 2	c) 0	c) 2	c) 3
d) 0	d) 3	d) 1	d) 3	d) 0

"Bist du gruppig?" - TEST: Auflösung

0-3 Punkte: Die gute Seele

Du bist die soziale Komponente deines Stammes. Ohne dich wären die anderen ziemlich aufgeschmissen und das wissen sie auch. Wer Hilfe braucht, kommt zu dir und du kannst auch jederzeit helfen. Deshalb wirst du später der Religionspädagogin im Stamm werden, denn wer, wenn nicht du, verkörpert soziales Engagement mit Bildung in vielen Bereichen.

4-7 Punkte: Der Oberwaldmeister

Du bist in die Pfadfinderei regelrecht hineingeboren worden. Du kannst perfekt delegieren und hast immer das richtige Werkzeug parat. In jeder brenzligen Situation bewahrst du einen kühlen Kopf und weißt genau, was zu tun ist. Kein Wunder, dass du später der Katastrophenbeauftragte deines Stammes wirst. Hat sich ein Pfadi mal wieder in den Fuß gehackt oder brennt die Kohte, du bist zur Stelle und löst jedes Problem.

8-11 Punkte: Der Tolpatsch

Egal, was du tust, es geht schief. Da du dich so anstrengst, dass dir bloß nichts misslingt, misslingt dir nur umso mehr. Es gibt nur eine Sache, bei der du evolutionär bedingt vorsichtig bist: beim Essen. Kein Wunder, dass du später in deinem Stamm der Süßigkeitenbeauftragte bist. Zu jeder Veranstaltung bist du der wertvolle Schoki- und Kekslieferant, auf den niemand verzichten kann.

12-15 Punkte: Die Stimmungskanone

Während andere Pfadis ein Messer oder ein Erste-Hilfe-Set zu ihrer Standardausrüstung zählen, packst du auf Fahrt und Lager lieber die Discokugel ein. Für dich gibt es keine öden Lagertage oder schlechtes Wetter, denn du hast immer die besten Ideen zum Spaß haben. Für dich wird sogar ein eigener Arbeitskreis im Stamm gegründet: der AK DANCE.

aus ANP 01/11 S.16 und S. 30